

Легендарный Журнал

АЛЛОДЫ ОНЛАЙН

ТРОПИЧЕСКИЙ АТОЛЛ

Сезон Открыт!

Гайд по
Тропическому атоллу

Интервью с ГМом
гильдии «Армада»

Полезные советы
на лето

Цитаты и анекдоты
про лето



vk.com/allods_book

Тропический атолл

Тропический атолл – веселое место, где можно отдохнуть от трудовых будней в Аллодах. Это один из праздничных ивентов, в отличие от остальных, проходящий на собственной локации. Попасть на остров просто – достаточно купить недельный абонемент за 1 серебряную юбилейку и поговорить со специальным НПСом в определенное время – первые 5 минут очередного получаса.

На острове в качестве награды вас ждут 16 тематических предметов стиля: нижнее белье, наспинные украшения и парочка карнавальных костюмов, а также – два маунта. Именно маунты, а не окрасы, как оно обычно бывает. Не слишком быстрые, правда, но зато почти халявные лошадь и волк.

Чтобы получить все это, можно выполнять особые задания на острове... а можно и просто поменять юбилейные монеты. Одна платина это 100 ракушек.

Если у вас нет юбилеек или вы хотите сэкономить, то выполняйте задания. За них дают в том числе подарки, в которых гарантированно есть ракушки, а также разные небольшие призы.



Крабы Бега

Проходят каждые 15 минут, нужно сделать ставку на краба и затем подождать результата. При желании можно помочь своему крабу и помешать чужим. Занявшему 1-ое место – 6 ракушек, 2-ому – 5 и т.д.



Кара-Оке

Проходит каждый час, первые 15 минут. Необходимо нажимать правильные контекстные действия, ориентируясь по командам главного водяника. Кроме того, перед началом необходимо выиграть корону у игрового автомата. Награда – подарок и 5 ракушек.



Двоеборье

Каждый час, во второй половине часа. Довольно занятный ивент, необходимо за некоторое время пробежать контрольные точки. Важно грамотно ускоряться, выравнять дыхание и выпивать освежающие напитки – иначе не успеть. Награда – 3 подарка и 2 ракушки.



Беги, крабик, беги



Альтернатива Двоеборью – проходит тоже каждый час, но в первой половине. Здесь нужно просто быстро реагировать и нажимать правильные стрелочки.

Награда - 2 подарка и 3 ракушки.

Полет над морем



Два раза в час, во вторую половинку каждого получаса. Если вы не налетались на клетунах на Ирдрихе, тут вас есть шансы восполнить впечатление) Здесь тоже важно нажимать вовремя нужные контекстные действия – от них зависит, сколько вы дополнительно получите ракушек. А чтобы выполнить само задание, нужно запускать салюты, когда клетун начинает петь.

Награда - 3 подарка

Веселый Марафон



Доступен в любое время. Здесь нужно бегать между барами на островках и пить алкогольные коктейли. Хитрость в том, что чем больше ты выпил, то тем сложнее бежать.

Награда - 4 ракушки.

Если вы что-то не поняли - не волнуйтесь, попробуйте, и все станет ясно. Кроме того, водяники готовы рассказать все о заданиях.

Работающие аттракционы помечаются на карте восклицательными знаками.

Еще один возможный способ получения ракушек – это сбор плодов и бабочек, которых можно обменять. Помимо всего этого на острове есть кабинка для переодевания, где можно поменять нижнее белье, что стоит 1 ракушку.

В любом случае, важно не забывать, что Атолл – это место для развлечений, а не работы. Здесь стоит попробовать все задания, полазить по горкам, посмотреть, что делают отдыхающие, а если не хочется фармить, то проще обменять монеты.

Кстати, не исключено, что в течение этого сезона на атолл добавят еще призов, как и в прошлом году.



VK.COM/ALLODS_BOOK

Журнал Аллодов Онлайн

Интервью с лидером гильдии «Армада»

В первом номере нашего журнала – интервью с лидером гильдии Армада с сервера Сердце войны. Интервью брала наша корреспондентка Татьяна.

1. Давайте познакомимся, я журналистка Журнала аллодов онлайн, а как зовут Вас, сколько Вам лет и чем вы увлекаетесь помимо игры?

Зовут меня Сергей, 34 года. Увлечения, безусловно, есть, но остановиться на чем-либо особенном кроме Аллодов Онлайн сложно. Игре посвящена львиная доля свободного времени.

2. Как давно Вы в гильдии и когда вы получили свое положение в гильдии?

В гильдии Армада играю с момента слияния Кодекса Войны (под руководством ДэфПриста) и Армады, которое произошло в январе 2011 года. До нынешнего состава офицеров Армадой руководил целый ряд замечательных людей и игроков, но так уж получилось, что кто-то из них оставил проект, кто-то "сбавил обороты". Телхасси, СиНафай, Умкаа, Оэктаканн, перепал, Гвардиан и целый ряд активных игроков, которым была небезразлична судьба Армады, подхватили, так сказать, флаг и высоко его держат по нынешний момент.

3. Сергей, расскажи о гильдии: кем, когда и как она образовалась, какие этапы развития прошла, чего добились?

Гильдия образована 01.10.2009 года в процессе слияния Анархии и Адреналина, теперь названия этих гильдий вряд ли кому-то что-то могут сказать) У истоков возникновения стояли такие игроки, как Статх, Варфокс. Очень опасаясь, что не назвал большое количество игроков, которые тоже были причастны к этому моменту)))) - не держите зла за забывчивость, однако гильдии уже скоро 5 лет.

4. В чем секрет ваших достижений в Аллодах Онлайн?

Безусловно, это команда единомышленников. Актив нашей гильдии составляют парни и девушки, стремящиеся стать лучшими во всех аспектах игры как лично, так и в рамках гильдейских событий.

5. Какие у вас отношения с конкурирующими гильдиями на сервере?

Основным противником на сервере Сердце Войны для нас на данный момент является Последний ЛегионКании, в состав которых влились недавние соперники - гильдия АД. И мы очень боимся... Боимся разочаровать нашего противника слабым отпором, и именно поэтому мы будем продолжать делать то, что делали до этого со всеми своими игровыми врагами – мы будем драться!

6. Собираетесь ли участвовать и упорно тренироваться для участия в МЧД 2015 года? Кто на Ваш взгляд может быть вам достойным соперником?

Мы не просто собираемся, а уже ведем планомерную подготовку и еженедельные тренировки (помимо Чемпионского Доминиона) в преддверии МЧД 2015 года.

Продолжение на следующей странице



vk.com/ALLODS_BOOK
Журнал Аллодов Онлайн

Продолжение интервью

7. Собираетесь ли делать ВФК оставшихся боссов Врат первыми?

ВФК боссов в ПВЕ-активностях для нас не является приоритетным направлением, хотя определенные успехи присутствуют. Если у рейда есть общее желание убить босса, получить ценную добычу, то отработываем командные действия, изучаем тактику убийства босса и т.д.

8. Как часто вы траите боссов инстанса Врата? И сколько времени тратите на один трай?

Трай боссов являются еженедельными и продолжаются, как правило, до 00.00 МСК.

9. Присутствует ли в гильдии жесткая дисциплина? И как она сказывается на участниках гильдии?

Дисциплина в гильдии, как и в любой организованной структуре, является базой, без которой эта структура невозможна. Основные моменты, в которых проявляется игровая дисциплина нашей гильдии, – это уважительное отношение к другим игрокам, абсолютное исключение нецензурных выражений в чат.

10. Что, на ваш взгляд, требуется от хорошего главы гильдии?

Не могу ответить на этот вопрос т.к. все вопросы у нас решает совет офицеров. Однако думаю, что хороший ГМ, желающий управлять единолично и тащить эту ношу на своих плечах, сам должен по меньшей мере "жить" в игре. Не каждый выдержит такой темп в течение продолжительного периода времени.

11. А что, по твоему мнению, может повлиять на гильдию и привести ее к распаду?

Безразличие. Привычка. Именно такие обстоятельства приводят к оттоку игроков из проекта.

12. И, напоследок, какие советы вы хотели бы дать другим игрокам и гильдиям?

Любите игру, получайте от нее удовольствие. Без этого она не имеет смысла.

**Благодарим лидера гильдии «Армада» за это интервью,
желаем успехов!**



Журнал Аллодов Онлайн

VK.COM/ALLODS_BOOK



Полезные советы на лето

1. Устраивайте разгрузочные дни.

Летом так много свежих овощей и фруктов, что провести один день в неделю без мясных продуктов совсем не сложно.

2. Гуляйте в лесу.

В лесном воздухе содержится свыше 200 летучих биологически активных веществ. Они стимулируют работу сердечно-сосудистой системы, нормализуют пульс, повышают устойчивость к токсинам и инфекциям, улучшают легочную вентиляцию, способствуют работоспособности.

3. Если вас часто кусают комары, принимайте витамин B12

Под влиянием этого элемента кожа приобретает запах, который отпугивает насекомых. И не волнуйтесь – люди этого запаха не чувствуют.

4. Сделайте физическую нагрузку частью повседневной жизни.

Гуляйте, плавайте, катайтесь на велосипеде, встаньте на ролики или освоите скандинавскую ходьбу. Занимайтесь понемногу каждый день, и за 3 теплых месяца регулярная активность станет для вас хорошей привычкой.

5. Выходите на солнце по утрам.

Американские ученые доказали, что яркое утреннее солнце полезно для фигуры. Оно активизирует метаболические процессы в организме интенсивнее, чем во второй половине дня. Те, кто дольше спит, сокращают время влияния солнечных лучей. А 20–30-минутная прогулка под утренним солнцем запускает обменные процессы, говорят ученые.

6. Чтобы снять раздражение от укусов насекомых.

На несколько секунд приложите к месту укуса обычный лед, который действует как «местная анестезия» и снимает припухлость.

7. Защищайте глаза.

Воздействие УФ-лучей на глаза сильнее утром и во второй половине дня, когда солнце низко. Выбирайте очки в крупной, плотно прилегающей оправе. Если носите линзы, для лета приобретите те, что предохраняют от УФ-излучений.



Цитаты о Лете



Лето как выходные. Такое же прекрасное, и так же быстро проходит. Июнь – это пятница, июль – суббота, август – воскресенье.



Лето - это ежегодный, трехмесячный сладкий кусочек в жизни.



Ничто так не радует глаз, как собранный на отдых чемодан.



Лето: - 3 месяца без учебников, - 92 дня свободы,
- 2208 часов счастья, - 132480 минут блаженства,
- 7948800 секунд яркости.

Раньше я любил лето, но потом понял, что лето может быть в любое время года, были бы деньги...
Теперь я люблю деньги



Анекдоты на лето



А я зиму больше люблю, чем лето, потому что зимой я большой и теплый няша, а летом жирный и потный орк.



У нас спонсор этого лета — невероятное путешествие. Невероятное путешествие от дивана до холодильника.



Лето, это когда стоишь в 2 часа ночи в одних трусах с тапочком в руке на кровати... и высматриваешь эту падлу жужжащую.



Сегодня вечером жена и дети уезжают на дачу на всё лето!
Итак, начинается счастливое, но голодное время...
Зато к осеннему МЧД успею одеться!



Лето — это та пора, когда понимаешь что секс — это потливая возня, истинный кайф — чесать комариные укусы.

История покорения Астрала

Довольно забавно, что способ путешествий через Астрал напрямую был открыт самым маленьким из народов Сарнаута: гибберлингами. С другой стороны, если вспомнить их тягу к приключениям, любопытство и непоседливость, то это перестает быть удивительным. Самое примечательное – то, что, как и большинство великих открытий, способ этот был открыт абсолютно случайно. Как именно – на этот счет у гибберлингов существует немало легенд, мы расскажем вам самую популярную из них. В историю наш герой вошел под именем Свэн Астральный Рыбак, но тогда он был известен как просто Свэн. А иногда друзья дразнили-называли его Свином, поскольку в те времена этот гибберлинг очень уж любил посидеть в таверне за кружечкой горячительного напитка, и, увы, не всегда соблюдал в этом меру. Однажды Свэн собрался на рыбалку. Но жена у него была строгая и авторитетная. Она сказала, что никакой рыбалки сегодня не будет, потому что он опять вернется пьяный и рыбы не принесёт. Поэтому она отобрала у него удочки и заперла их в чулане.

Но Свэн был упрям (это характерная черта всех гибберлингов). Поэтому он все равно незаметно ускользнул из дома, зашел в таверну и в знак протеста против произвола супруги напился вдребезги. После чего представил ожидающую его дома расплату, ужаснулся и понял, что единственное способ избежать экзекуции – это наловить-таки рыбы и вернуться домой победителем – ведь их, как известно, не судят. На нетвердых лапах он добрал до речки, срезал себе удилище, соорудил леску, привязал к ней вместо крючка найденный на берегу гнутый ржавый гвоздь и сделал грузило из найденного в реке камушка подходящей формы и веса. После чего взгромоздился в лодку, закинул удочку и немедленно захрапел.

Проснувшись, он ужаснулся и поклялся больше не пить – лодка висела в нескольких футах от низвергающегося с края аллода водопада, в Астрале! В пустоте! И он был все еще жив! А грузило, болтавшееся на леске, сияло и переливалось невиданными цветами, и лучи его, казалось, оплетали лодочку Свэна, защищая ее от Астрала.

Свэн пощипал себя, протер глаза, осенил себя всеми известными ему Знаками – наваждение не исчезало. Тогда он покрепче сжал в лапе грузило и кое-как подгреб обратно к краю аллода, грузно перевалился через борт, потом вскочил и помчался домой, размахивая таинственным камнем... На следующий день вся деревня бродила по пояс в реке в поисках похожих камней. Через неделю в деревне дружно застучали топоры и захрюкали пилы. На берег одну за другой вытаскивали ладьи и набивали их тюками с пожитками. Еще через неделю деревня совершенно опустела. Так началась Эра Астральных Путешествий.



Жизнь вокруг Allods Team



Отложив банхаммер, гейм-мастер "Аллодов Онлайн" вдохновенно собирает бумажного воина. Это кропотливая работа, но уже совсем скоро Степан порадует нас финальной версией своего творения. А пока выкладываем WIP.



PM «Аллодов Онлайн» Антон Турищев сосредоточенно тащит в PvP-сражении на публичном тестовом сервере



Творчество игроков



Виктория, 15 лет
Ямрайха, Сердце войны

Зовет нас дикий океан
Таинств астральных островов,
Как будто что-то шепчет нам
Беззвучной песней сладких снов.

Вдали маячит Коч-Ицмаль,
Он обещает нам награду.
Ударит в битве сталь о сталь,
И мы расскажем Незебграду

О славных подвигах своих,
О том, как мы разбогатели,
Как потеряли там двоих,
И в память им балладу спели.

Звенит невиданный астрал...
Не видно ни конца, ни края.
Я в Гнилотопи воевал
И Карнавал Фантазий знаю.

Моя гитара за спиной
Мне жизнь ни раз уже спасала.
Потертый плащ гильдийский мой –
Он созерцал боёв немало.



by Roannia



by ShivaWalker

Прекрасен вид опасной мглы,
Астрал терзает наши души.
Когда-то будешь там и ты...
Ну, а пока меня послушай...

by Азерро



by THE-DARK-FOX

Обновления за последний месяц

Мы не будем приводить тут весь список исправлений из описаний хотфиксов, просто выберем любимым аллодовским способом (ну, конечно, все догадались, как – случайным образом) некоторые из них.

Негоцианты

Наконец-то можно продавать товары с минимальной ценой! Те самые самоцветы и амальгама, которые раньше можно было впихнуть этим барыгам только не-спя-ночами карауля удобные моменты, биржа теперь принимает в любое время и в неограниченном количестве!

Дикие земли

Порезаны боссы, с которых падали готовые самоцветы и нефит, чтобы теперь уж точно застраховаться от поголовного одевания всех персонажей в салат!



VK.COM/ALLODS_BOOK

Журнал Аллодов Онлайн

Введена в игру штурмовая броня «Монолит»! Совершенно новая, уникальная вещь, относительно которой мнения игроков разделились!

Часть игроков сразу оценили её возможности и даже смирились с тем, что эта ненасытная гадина всё время требует лошадиного корма.

А другая часть игроков почувствовала себя обделённой и потребовала порезки этой новинки. Ну что ж, частичная порезка последовала очень быстро.

На Каргалласе броня превращается в тыкву пропадает с «чёрной метки». С ней нельзя таскать флаг. Обидно! И в катакомбах на втором и третьем круге она теперь не даёт никаких бонусов. А уж пушкарю на РЧД-то как теперь обидно: дали цацку, показали, какая она классная, и отобрали. Вообще по этой броне сплошной «плач Ярославны»...

Энергоюзеры требуют справедливости по отношению к ним, т.к. броня восстанавливает ману и жрёт никак не влияет на энергию.

Порезали восстановление брони после использования инженерами своих шайтан-машин. И это правильно, было слишком читерски.

Неоднозначно игроки отнеслись и к внешнему виду брони. Кому-то он понравился, кому-то нет. Недовольны те, кому не стало видно под бронёй их любимых костюмчиков. Но разработчики нашли соломоново решение: а нефиг хвастаться своими костюмами, выбирайте: или шашечки, или ехать! Кому не нравится внешний вид брони, могут его отключить. Но только для себя – любуйтесь собой прекрасным нарциссом, а другие будут видеть под овечьей шкурой волчью морду вашу истинную суть. Хотите всем показать новое платье короля редкий костюмчик – ходите без брони!

Обновления за последний месяц

То, о чём так долго мечтали большевики аллодеры, наконец-то свершилось!
Рейтинговые поединки и армейский магазин хвостатый хмырь с товарами!

Бои проходят в форматах 3 на 3 персонажа и 6 на 6. Рейтинг по этим двум видам сражений – отдельный, что весьма удобно для сообразительных и неленивых!

В столицах фракций появился персонаж Гээл-Бран Хмурый. У него можно приобрести предметы экипировки, самоцветы, провиант, зелья и средоточия магии. Качество и количество наград зависит от рейтинга. Также у Гээл-Брана Хмурого можно получить специальное задание «Побоище» на посещение рейтинговых сражений. Выполнение этого задания защищает от еженедельного снижения рейтинга.

Салатовые камни – не миф! Их можно заработать честным трудом в коровопролитных боях. Правда, их привязали к персонажу, увы и ах, теперь самые драчливые и удачливые бойцы не могут ни помочь своим более миролюбивым товарищам, ни заработать на продаже камней.

К сожалению, с едой и питьём сделали то же самое. И кстати, никому так и не понятно, как же должны работать эффекты от них, должны ли они работать одновременно с другой едой и напитками (например, из астральной академии, из царства стихий). И ещё еды катастрофически не хватает, почему-то у хвостатого хмыря она очень быстро кончается. Нам надо таблеток от жадности больше еды!

Ну понять-то надо!

Несколько рандомных фраз с форума. Кто узнал себя, признавайтесь!

Орех барду так и не починили...

Надеюсь, фризы и вылеты поправят...

А проблемы с багом квеста «отморозки» на ЦС разработчикам известны?

Почините баг на гб. Когда бьешь в линию на рамах, то гол не засчитывают, раньше-то если в линию ударить – засчитывали как гол.

Резать надо шамов)

В любом случае заметно падение скорости игры с каждым обновлением.

Отображение шлема и плаща можно отключить? Да я просто не верю в это!

Когда поправят квест затейницы (на нитке)?

Обо всём, как обычно узнаешь в самой игре)

Особенно нервируют боссы с лужами.

Поправьте, пожалуйста, систему кика из сражений. Во многих случаях игроки просто так выкидывают народ.

Еще бы набрать столько людей, чтобы найти противника...



Рейтинги и статистика доминиона на начало июня

Представляем вам рейтинги гильдий по местам на чемпионском доминионе на начало лета.

Рейтинги составлены по версии сайта статистики desperado-ao.ru

Если мы посмотрим страницу рейтинга доминиона на официальном сайте аллодов, то увидим только рейтинг по персонажам. Он показывает по персонажам процент выигрышных боёв от числа всех боёв, в которых участвовал персонаж. Этот рейтинг не учитывает место, занятое гильдией после воскресных боёв, и результаты рейдовых сражений по средам. Кроме того, он не показывает некое общее место гильдии по доминиону, а лишь «успешность» отдельных игроков.

На desperado-ao.ru в таблицу гильдий, кроме авторитета и суммарного гирскора игроков, добавлен так называемый PvP-рейтинг. Он основан на следующей информации :

- **Официальном Рейтинге Доминиона каждого участника гильдии**
- **Итоговом воскресном результате гильдии**
- **Результатах боёв по средам с учётом соперника**

Итак, рейтинги по серверам на начало июня (первые 5 гильдий).

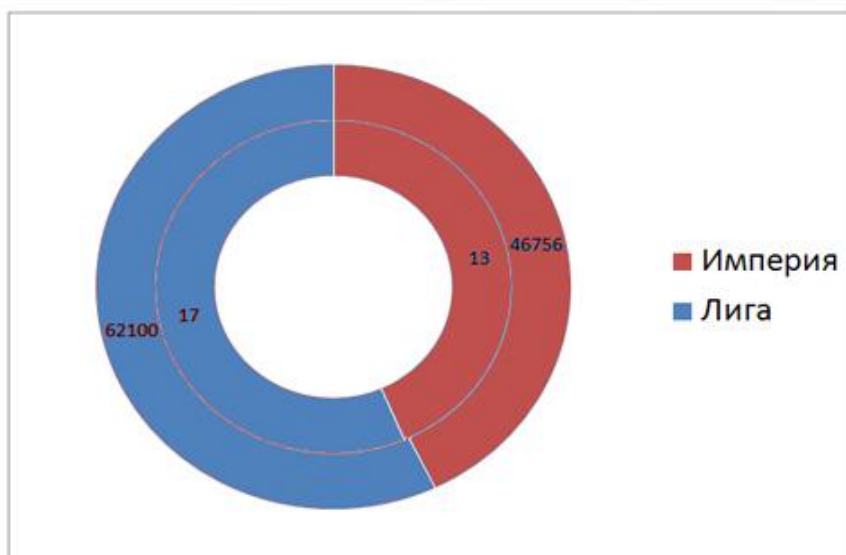
Название гильдии	Фракция	PvP-рейтинг	Место в официальном рейтинге по набранной известности
Владыки астрала			
Покорители Астрала	Империя	5088	4
Золотая Орда	Лига	4964	1
Мертвые души	Империя	4540	3
Странники	Лига	2156	5
Черный Лотос	Империя	2003	10
Сумерки богов			
Evil	Лига	5231	1
Массаракш	Империя	3912	2
смерш	Лига	3363	3
Советская Империя	Империя	2827	4
Эспада	Лига	2696	7
Авангард			
Апология	Лига	5478	1
Хадаганская Сечь	Империя	4038	3
МяСо	Лига	3984	5
Знамя Апологии	Лига	3357	2
Рейдеры	Империя	2681	9
Ожившие Легенды			
КаМеЛoT	Лига	3430	3
Братство Сумеречного Леса	Лига	3334	5
Призрачный Легион	Империя	3299	1
Ренессанс	Империя	3050	13
Gold Legion	Лига	2772	4

Продолжение рейтингов по серверам на начало июня (первые 5 гильдий).

Сердце войны			
Последний Легион Кании	Лига	6761	2
Армада	Империя	5022	1
Герой Лиги	Лига	4602	3
Невский Фронт	Империя	3296	12
Русь	Лига	3067	6
Край Света			
Вендетта	Империя	4073	1
Экспансия	Лига	3791	2
Вторжение	Империя	2927	4
Феникс	Лига	1686	3
Небесный Орден	Лига	1428	5

Итого у нас получается:

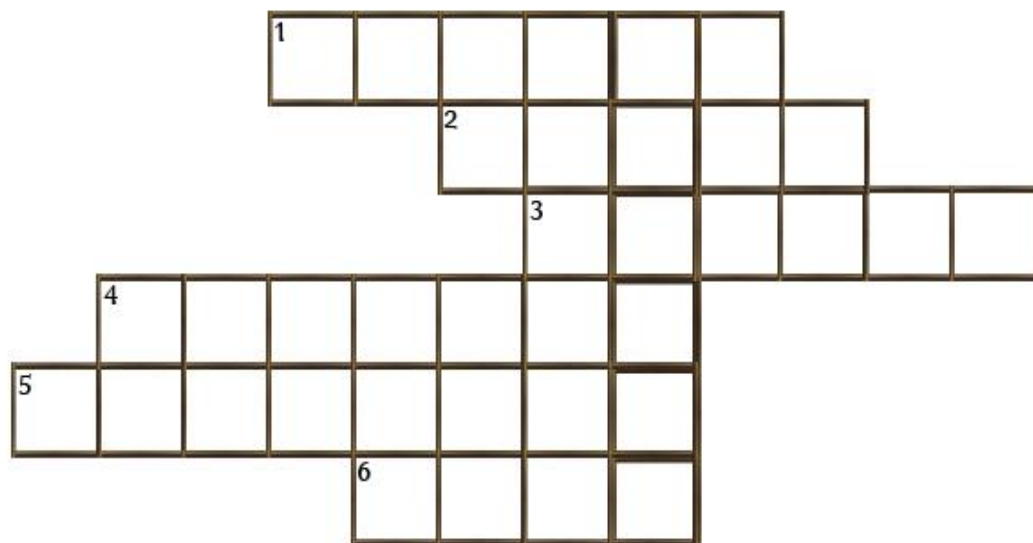
Фракция	Число гильдий	Суммарный рейтинг
Лига	17	62100
Империя	13	46756



А теперь можно посмотреть число гильдий-участников доминиона по серверам.



Летний кроссворд



По горизонтали:

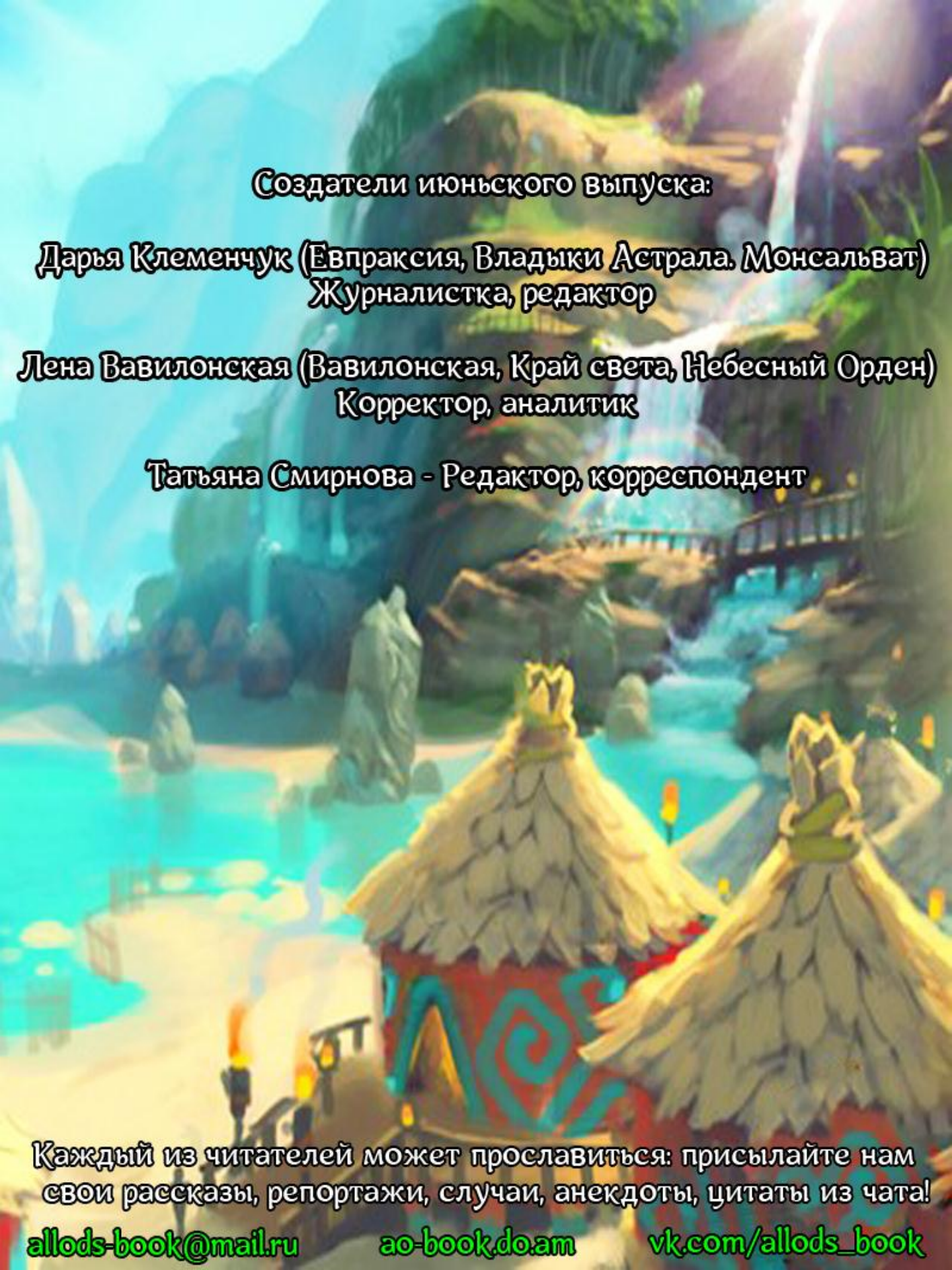
1. Куда стремятся пойти рабочие люди?
2. Летний курорт Аллодов Онлайн.
3. Что Вы можете увидеть на лице отдыхающего человека? (И. падеж)
4. Валюта на тропическом атолле в мн. числе.
5. Кто такой Чики Предприимчивый на атолле?
6. Кругом вода, а с питьём беда.



VK.COM/ALLODS_BOOK

Журнал Аллодов Онлайн

Оформление: 1. Омелка 2. Анон 3. Умбра 4. Радужный 5. Терновый 6. Морь



Создатели июньского выпуска:

Дарья Клеменчук (Евпраксия, Владыки Астрала, Монсальват)
Журналистка, редактор

Лена Вавилонская (Вавилонская, Край света, Небесный Орден)
Корректор, аналитик

Татьяна Смирнова - Редактор, корреспондент

Каждый из читателей может прославиться: присылайте нам свои рассказы, репортажи, случаи, анекдоты, цитаты из чата!

allods-book@mail.ru

ao-book.do.am

vk.com/allods_book